1. Employee (Çalışan) adında bir sınıf oluşturun.

Bu sınıftan türeyen (inheritance) Manager (Yönetici) ve Developer (Geliştirici) sınıflarını oluşturun.

Employee sınıfında şu özellikler bulunmalıdır:

**Id,Name,Salary,Department**

Manager sınıfında şu ek özellikler bulunmalıdır:

**TeamSize**

Developer sınıfında şu ek özellikler bulunmalıdır:

**About**

Her bir alt sınıf kendi maaş hesaplama metodunu (CalculateBonus()) içermelidir(Bu metod Employee sınıfında olmalıdır onu kalıtım alan sınıflar tarafından override edilmelidir.Virtual metod kullanınız. Nasıl kullanılacağına dair araştırınız):

* **Yöneticiler** maaşlarının **%20’sini** prim olarak almalıdır.
* **Geliştiriciler** maaşlarının **%10’unu** prim olarak almalıdır.

1. BankAccount (Banka Hesabı) adında bir sınıf oluşturunuz.

**Hesap sahibi (AccountHolder)**, **bakiye (Balance)** gibi temel bilgileri içermelidir.

CalculateInterest() adında bir metot tanımlayınız, ancak burada içeriği olmayacak (override edilecek. Virtual metod kullanınız).

Bu sınıftan SavingsAccount (Vadeli Hesap) ve CheckingAccount (Vadesiz Hesap) sınıflarını türetiniz.

Vadeli hesap (SavingsAccount) için:

CalculateInterest() metodunu override ediniz ve bakiyenin %5’ini faiz olarak hesaplayınız.

Vadesiz hesap (CheckingAccount) için:

CalculateInterest() metodunu override ediniz ve "Checking accounts do not earn interest." mesajı veriniz.

Ana sınıfta (Program.cs) nesneler oluşturunuz ve metotları çalıştırınız.

**Not: Bu ödev polymorfizm örneğine göre yapılmalıdır**

1. Abstract class nedir ? Interface nedir ? Araştırınız.
2. Abstract class ile interface arasındaki farklar nelerdir? Araştırınız.
3. Abstract class ve interface ile 2’şer örnek yapınız.

**Not: Kodlarınızı githuba pushlayıp bizimle paylaşınız.**